* **チーム：　Ｂチーム**

企画:　　　　林 竜樹 石井 結子

デザイン:　　中村 彩乃 　 永山 菜月

プログラム:　中 西涼 前田 理幸

* **ゲームタイトル：**

Caramel Twins(キャラメルツインズ)

* **ゲームの概要：**

2人で協力してお菓子を集めるアクションゲーム。

上空からステージにお菓子が落ちてくる。

ひもでつながれたキャラクターをそれぞれ操作してクリアを目指す。

* **ゲームの操作説明：**

左ステック　移動

* **制作での反省点：**

連絡ミスが多かった

急な仕様変更多発

作業開始が遅かった

テストプレイが少なかった

* **後輩へのアドバイス：**

**作業がスムーズに行くように交流や連絡を取り合おう。**

**仕様書をわかりやすく早めに作っておこう。**

**作業は早めに進めておこう。**

**授業時間を有効に使おう。**

**テストプレイで問題点を早めに見つけて改善しよう。**

**作業分担をしっかりしておこう。**